

Genomineerd
voor
wablieft
prijs 2022

Meteeen spelen... ?

Ontleen **gratis** een spel in de buurt.
Contacteer de gezondheidspromotor van het
dichtsbijzjnde wijkgezondheidscentrum.

Meer info?

Contacteer joline.goossens@wgctvlot.be

"Dit spel is een superleuke
manier om het complexe zorg-
en welzijnslandschap te
ontdekken!"

Roos, leerkracht NT2

Een educatief spel

WEG

WIJS

In zorg en
gezondheid

WHAT'S IN A GAME?

Het spel maakt mensen 'wegwijs' in het zorg- en welzijnslandschap op een speelse en interactieve manier.



Het spel is **modulair** opgebouwd. Je kan de inhoud aanpassen 'op maat' van de noden van de groep en de beschikbare tijd.



Het spel is geschikt voor **verschillende doelgroepen**:

- Mensen die de basis van het zorgsysteem beter willen kennen op een eenvoudige manier zoals anderstalige nieuwkomers.
- Middelbare scholieren (sluit aan bij de eindtermen).
- Professionals (in opleiding) als opfrissing van de sociale kaart.

HET SPELCONCEPT

De spelers maken kennis met **verschillende personages** en helpen door hen door te verwijzen naar de **juiste hulpverlening**.

Elk personage dat naar de gepaste organisaties wordt gelooft, levert **punten** op. Onderweg verzamelen de spelers extra punten door bonusvragen te beantwoorden. Lukt het de spelers om alle personages te helpen?



Leeftijd: vanaf 16 jaar

Aantal spelers: min 4 - max 20

Duur: max. 2 (les)uren

Begeleiding: bij voorkeur door de vaste groepsbegeleider

Accommodatie: een lokaal met mobiele tafels en stoelen

DIGITAAL LUIK

In de digitale module zoeken de deelnemers praktische informatie op over de organisaties in hun stad of buurt via de website. Zo versterken ze hun digitale vaardigheden.

De website biedt ondersteuning voor de spelbegeleider, zo vind je er het instructiefilmpje en de verbeter sleutel.

Wijs? Bekijk het instructiefilmpje!



AANLEIDING

In België heeft ongeveer 1 op 3 mensen lage gezondheidsvaardigheden. Een vaak gehoord signaal is dat mensen de weg niet vinden naar eerstelijnsorganisaties zoals de huisarts van wacht, het OCWM, vakbond, het CLB of het JAC / CAW.



ONTWIKKELING

Het spel werd ontwikkeld door de Gentse Wijkgezondheidscentra in samenwerking met een klankbordgroep van experts, spelontwikkelaar 'de Aanstokerij', Wablieft (eenvoudig taalgebruik), verschillende doelgroepen (o.a. een moedergroep, een middelbare school, een LDC, anderstalige nieuwkomers); en gefinancierd door KBS fonds Daniël De Coninck.

HELEMAAL 'WEG' VAN WEGWIJS:

- Op een speelse en interactieve manier bijleren
- Herkenbare personages en hulpvragen
- Modulaire opbouw: aan te passen aan doelgroep
- Aandacht voor digitale gezondheidsvaardigheden
- Ondersteuning via webpagina: overzicht organisaties, filmpjes en verbeter sleutel

